

# Fiche de Personnage



Joueur	Scénario/Campagne
--------	-------------------

## Fiche Signalétique

Nom/Titre		Origine	
Archétype	Grade	Classe	Niveau
Taille	Poids	Sexe	Âge
Apparence physique		Personnalité	

## Compétences

RAPIDITÉ	RA	AGILITÉ	AG	FORCE	FO	ENDURANCE	EN
ARMES DE TIR	AT	ARMES LOURDES	AL	ARMES BLANCHES	AB	CORPS À CORPS	CC
PERCEPTION	PE	CHARISME	CA	VOLONTÉ	VO	CHANCE	CH
DEXTÉRITÉ	DX	PILOTAGE	PL	MÉCANIQUE	MC	ROBOTIQUE	RO

## Dons & Talents

DONS	TALENTS
------	---------

## Facultés & Fulgurances

CONTRÔLE	CL	MAÎTRISE	MA	EMPATHIE	EM	INSTINCT	IN
EXPLOITS			Ex	ATOUTS			At

## Fiche Fonctionnelle

Arme usuelle						
Armure usuelle						
CONSTITUTION		CT	Esquive Naturelle		R&D	
Seuil Mortel			Normale		Points de R&D	RD
Critique			Malaisée		Nom  Type Longueur Déplacement Mobilité Solidité	
Seuil Critique			Expérience			
Grave			Points d'Expérience	XP		
Seuil Grave			Global			
Légère			Individuel			
			Thésaurisation		TP	

## Crédits

## Équipement

## Passions

## Langues

## Affinités