

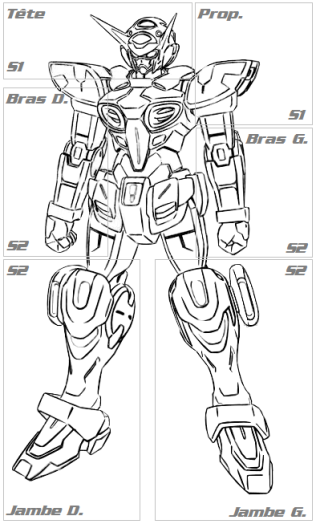
Fiche de Meneur

Meneur	Scénario/Campagne
--------	-------------------

Rang	0	1	2	3	4	5	6	Bonus			
MS / Pilote	0/0	1/1	2/2	3/3	4/4	5/5	6/6				
Fort	3/14	6/17	8/19	10/21	12/23	15/26	17/28				
Moyen	2/13	4/15	6/17	8/19	10/21	12/23	14/25				
Faible	1/12	2/13	4/15	6/17	8/19	9/20	11/22				
Solidité	10	11	12	13	14	15	16				
Seuil Crit.	20	22	24	26	28	30	32				
Protection	0	0-1	1-2	1-3	2-4	2-5	3-6				
Dommages	+0	+1	+1	+3	+4	+5	+6				
Ennemi	Capacités	Protection	Atouts	Exploits	Sacrifices	Talents	Systèmes				
Pantin	+0	0	0	0	0	-	-				
Sbire	+0	+0	0	0	0	-	-				
Gradé	+0	+0	1	0	0	-	-	Armes			
Élite	+1	+1	Niveau P/2	Niveau P/2	1	Standard	Standard	Beam Saber	2D0	CR	S1
Boss	+2	+2	Niveau P	Niveau P	PJ/2	Boss	Boss	Beam Rifle	1D4	LP	S2
Ace	+3	+3	Niveau Px2	Niveau Px2	PJ	Ace	Ace	Beam Dagger	1D2	CR	S1
SuperAce	+4	+4	Illimité	Illimité	PJx2	Super	Super	Beam Handgun	1D0	MP	S1

Complications	
Légère	Un ennemi supplémentaire / Difficulté augmentée de +2
Moyenne	Plusieurs ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +5
Grave	Nombreux ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +10

Exploits	Ennemi	Rang
	Pantin	-2 / -1
	Sbire	-1 / 0
	Gradé	0 / +1
	Élite	+1 / +2
	Boss	+2 / +3
	Ace	+3 / +4
	SuperAce	+4 / +5
Groupe		Rang
		5
		10
		20

Localisations	Atouts
	
0 » 6	

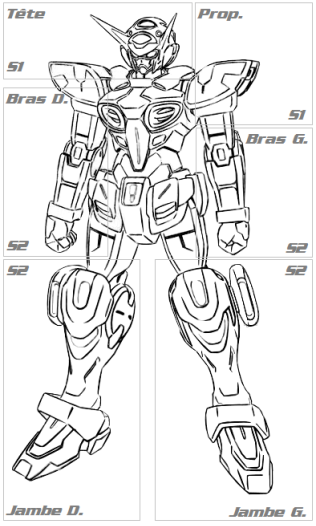
Fiche de Meneur

Meneur	Scénario/Campagne
--------	-------------------

Rang	7	8	9	10	11	12	13	Bonus
MS / Pilote	7/7	8/8	9/9	10/10	11/11	12/12	13/13	
Fort	19/30	22/33	23/34	26/37	27/38	28/39	30/41	
Moyen	16/27	18/29	19/30	21/32	22/33	23/34	25/36	
Faible	13/24	14/25	15/26	16/27	17/28	18/29	20/31	
Solidité	17	18	19	20	21	22	23	
Seuil Crit.	34	36	38	40	42	44	46	
Protection	3-7	4-8	4-9	5-10	5-11	6-12	6-13	
Dommages	+7	+8	+9	+10	+11	+12	+13	
Ennemi	Capacités	Protection	Atouts	Exploits	Sacrifices	Talents	Systèmes	
Pantin	+0	0	0	0	0	-	-	Armes
Sbire	+0	+0	0	0	0	-	-	
Gradé	+0	+0	1	0	0	-	-	
Élite	+1	+1	Niveau P/2	Niveau P/2	1	Standard	Standard	
Boss	+2	+2	Niveau P	Niveau P	PJ/2	Boss	Boss	
Ace	+3	+3	Niveau Px2	Niveau Px2	PJ	Ace	Ace	
SuperAce	+4	+4	Illimité	Illimité	PJx2	Super	Super	Dommages
								Portée
								Sacrifice

Complications	
Légère	Un ennemi supplémentaire / Difficulté augmentée de +2
Moyenne	Plusieurs ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +5
Grave	Nombreux ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +10

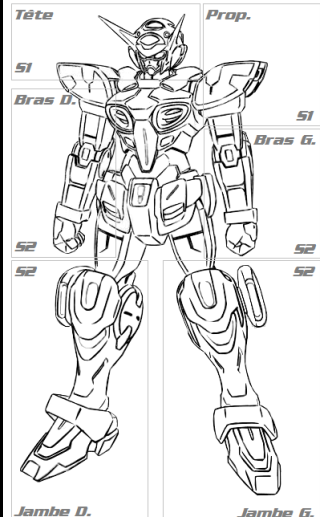
Exploits	Ennemi	Rang
	Pantin	-2 / -1
	Sbire	-1 / 0
	Gradé	0 / +1
	Élite	+1 / +2
	Boss	+2 / +3
	Ace	+3 / +4
	SuperAce	+4 / +5
	Groupe	Rang
	5	+2
	10	+3
	20	+4

Localisations	Atouts
	
7 » 13	

Fiche de Meneur

Meneur	Scénario/Campagne
--------	-------------------

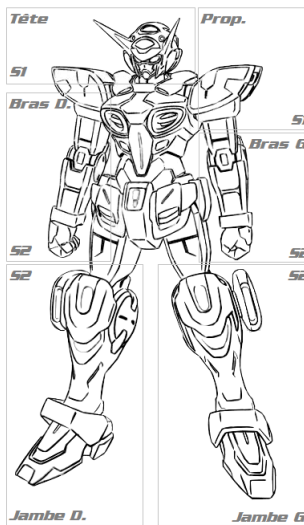
Rang	14	15	16	17	18	19	20	Bonus
MS / Pilote	14/14	15/15	16/16	17/17	18/18	19/19	20/20	
Fort	31/42	32/43	33/44	34/45	35/46	36/47	37/48	
Moyen	26/37	27/38	28/39	29/40	30/41	31/42	32/43	
Faible	21/32	22/33	23/34	24/35	25/36	26/37	27/38	
Solidité	24	25	26	27	28	29	30	
Seuil Crit.	48	50	52	54	56	58	60	
Protection	7-14	7-15	8-16	8-17	9-18	9-19	10-20	
Dommages	+14	+15	+16	+17	+18	+19	+20	
Ennemi	Capacités	Protection	Atouts	Exploits	Sacrifices	Talents	Systèmes	<div>Armes</div> <div><div>Dommages</div><div>Portée</div><div>Sacrifice</div></div>
Pantin	+0	0	0	0	0	-	-	
Sbire	+0	+0	0	0	0	-	-	
Gradé	+0	+0	1	0	0	-	-	
Élite	+1	+1	Niveau P/2	Niveau P/2	1	Standard	Standard	
Boss	+2	+2	Niveau P	Niveau P	PJ/2	Boss	Boss	
Ace	+3	+3	Niveau Px2	Niveau Px2	PJ	Ace	Ace	
SuperAce	+4	+4	Illimité	Illimité	PJx2	Super	Super	

Complications		Localisations		Atouts
Légère	Un ennemi supplémentaire / Difficulté augmentée de +2			
Moyenne	Plusieurs ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +5			
Grave	Nombreux ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +10			
Exploits		Ennemi	Rang	
		Pantin	-2 / -1	
		Sbire	-1 / 0	
		Gradé	0 / +1	
		Élite	+1 / +2	
		Boss	+2 / +3	
		Ace	+3 / +4	
Exploits		SuperAce	+4 / +5	
		Groupe	Rang	
		5	+2	
		10	+3	
Exploits		20	+4	
		14 » 20		

Fiche de Meneur

Meneur	Scénario/Campagne
--------	-------------------

Rang	21	22	23	24	25	26	27	Bonus			
MS / Pilote	21/21	22/22	23/23	24/24	25/25	26/26	27/27				
Fort	38/49	39/50	40/51	41/52	42/53	43/54	44/55				
Moyen	33/44	34/45	35/46	36/47	37/48	38/49	39/50				
Faible	28/39	29/40	30/41	31/42	32/43	33/44	34/45				
Solidité	31	32	33	34	35	36	37				
Seuil Crit.	62	64	66	68	70	72	74				
Protection	10-21	11-22	11-23	12-24	12-25	13-26	13-27				
Dommages	+21	+22	+23	+24	+25	+26	+27				
Ennemi	Capacités	Protection	Atouts	Exploits	Sacrifices	Talents	Systèmes				
Pantin	+0	0	0	0	0	-	-				
Sbire	+0	+0	0	0	0	-	-				
Gradé	+0	+0	1	0	0	-	-	Armes			
Élite	+1	+1	Niveau P/2	Niveau P/2	1	Standard	Standard	Beam Saber	Dommages	Portée	Sacrifice
Boss	+2	+2	Niveau P	Niveau P	PJ/2	Boss	Boss	Beam Rifle	1D4	LP	S2
Ace	+3	+3	Niveau Px2	Niveau Px2	PJ	Ace	Ace	Beam Dagger	1D2	CR	S1
SuperAce	+4	+4	Illimité	Illimité	PJx2	Super	Super	Beam Handgun	1D0	MP	S1

Complications		Localisations		Atouts
Légère	Un ennemi supplémentaire / Difficulté augmentée de +2			
Moyenne	Plusieurs ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +5			
Grave	Nombreux ennemis supplémentaires / Difficulté augmentée de +10			
Exploits		Ennemi	Rang	
		Pantin	-2 / -1	
		Sbire	-1 / 0	
		Gradé	0 / +1	
		Élite	+1 / +2	
		Boss	+2 / +3	
		Ace	+3 / +4	
		SuperAce	+4 / +5	
		Groupe	Rang	
		5	+2	
		10	+3	
		20	+4	
		21 » 27		