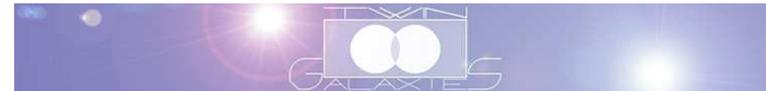


Fiche de Personnage



Joueur	Scénario/Campagne
---------------	--------------------------

Fiche Signalétique

Nom & Titre		Espèce		Phénotype	
Archétype		Carrière			
Clan	Corps	Unité	Grade		
Religion	Ordre	Fonction	Rang		
Taille	Poids	Sexe	Âge		
Apparence physique			Personnalité		

Compétences

Compétences Générales							
RAPIDITÉ	RA	AGILITÉ	AG	FORCE	FO	ENDURANCE	EN
ARMES DE POING	AP	ARMES LOURDES	AL	ARMES BLANCHES	AB	CORPS À CORPS	CC
PERCEPTION	PE	CHARISME	CA	VOLONTÉ	VO	CHANCE	CH
DEXTÉRITÉ	DX	PILOTAGE	PL	MÉCANIQUE	MC	ROBOTIQUE	RO

Compétences Spéciales							
PSY RUDRAH	RU	PSY VALKEN	VA	MÉDECINE	MD	EXPLOSIFS	EX
ARTS MARTIAUX	AM	CONTORSION-ÉVASION	CE	SIXIÈME SENS	6S	KLEPTOTECHNIE	KL

Fiche Fonctionnelle

Arme Usuelle						
Armure Usuelle						
Points de Vie	PV	Points de Style	SP	Mouvements	Points de SurCompétences	SC
Total Maxi					Générales	SCG
Total Actuel		Points d'Expérience	XP	Points de Thésaurisation	Spéciales	SCS
					Ultimes	SCU
Valeur Critique						

Equipment & Possessions

Équipement général		Équipement d'emport			Crédits	
					Cartes de paiement	
		Comptes				
		Capacités d'Emport			Cartes de crédit	
Nominale		Effective				
Armes						
Arme à distance usuelle						
Arme blanche usuelle						
Armures & Protections						
Armure usuelle						
Voxel usuel						
Véhicule principal	Modèle Version Type Identifiant	Vitesse 1 Vitesse 2 NDM Dimension	Catégorie Blindage Arme 1 Arme 2	Écran 1 Répartiteur ÉquiPack SES	Pilotes Passagers Coffre Autonomie	
Véhicule secondaire	Modèle Version Type Identifiant	Vitesse 1 Vitesse 2 NDM Dimension	Catégorie Blindage Arme 1 Arme 2	Écran 1 Répartiteur ÉquiPack SES	Pilotes Passagers Coffre Autonomie	
Vaisseau	Modèle Version Type Identifiant	Vitesse UL Vitesse SL NDM Dimension	Catégorie Blindage Arme 1 Arme 2	Écran 1 Répartiteur ÉquiPack SES	Équipage Passagers Soute Autonomie	
Implants			Bioniques	Cybernétiques		
Résidences			Principale	Secondaire		
Visas			Permanents	Temporaires		

Techniques & Traits

PSY RUDRAH

PSY VALKEN

MÉDECINE

EXPLOSIFS

ARTS MARTIAUX

CONTORSION-ÉVASION

SIXIÈME SENS

KLEPTOTECHNIE

Dons

Faiblesses

Relations & Contacts

Relations avec les PJ

Compagnons & Suivants

Contacts

Principaux

Secondaires

Tertiaires

Supérieurs & Subordonnés

Origines & Vécu

Lieu de Naissance

Généalogie

Enfance

Adolescence

Etudes

Cycle général

Cycle supérieur

Métiers

Personnalité

Motivations & Objectifs

Apparence physique

Citation typique

Carrières & Evolution

Archétype d'origine
Carrières
