

# Fiche de Personnage



<b>Joueur</b>	<b>Scénario/Campagne</b>
---------------	--------------------------

## Fiche Signalétique

Nom & Titre		Espèce	Phénotype	
Archétype		Carrière		
Clan	Corps	Unité	Grade	
Religion	Ordre	Fonction	Rang	
Taille	Poids	Sexe	Âge	
Apparence physique		Personnalité		

## Compétences

Compétences Générales							
RAPIDITÉ	RA	AGILITÉ	AG	FORCE	FO	ENDURANCE	EN
ARMES DE POING	AP	ARMES LOURDES	AL	ARMES BLANCHES	AB	CORPS À CORPS	CC
PERCEPTION	PE	CHARISME	CA	VOLONTÉ	VO	CHANCE	CH
DEXTÉRITÉ	DX	PILOTAGE	PL	MÉCANIQUE	MC	ROBOTIQUE	RO

Compétences Spéciales							
PSY RUDRAH	RU	PSY VALKEN	VA	MÉDECINE	MD	EXPLOSIFS	EX
ARTS MARTIAUX	AM	CONTORSION-ÉVASION	CE	SIXIÈME SENS	6S	KLEPTOTECHNIE	KL

## Fiche Fonctionnelle

Arme Usuelle							
Armure Usuelle							
Points de Vie	PV	Points de Style	SP	Mouvements	Points de SurCompétences	SC	
Total Maxi					Générales	SCG	
Total Actuel		Points d'Expérience	XP	Points de Thésaurisation	TP	Spéciales	SCS
Valeur Critique						Ultimes	SCU

## Équipement & Possessions

Équipement général			Équipement d'emport			Crédits		
						Cartes de paiement		
						Comptes		
			Capacités d'Emport			Cartes de crédit		
Nominale		Effective						
Armes								
Arme à distance usuelle								
Arme blanche usuelle								
Armures & Protections								
Armure usuelle								
Voxel usuel								
Véhicule principal		Modèle	Vitesse 1	Catégorie	Écran 1		Pilotes	
		Version	Vitesse 2	Blindage	Répartiteur		Passagers	
Désignation		Type	NDM	Arme 1	ÉquiPack		Coffre	
Propriétaire		Identifiant	Dimension	Arme 2	SES		Autonomie	
Véhicule secondaire		Modèle	Vitesse 1	Catégorie	Écran 1		Pilotes	
		Version	Vitesse 2	Blindage	Répartiteur		Passagers	
Désignation		Type	NDM	Arme 1	ÉquiPack		Coffre	
Propriétaire		Identifiant	Dimension	Arme 2	SES		Autonomie	
Vaisseau		Modèle	Vitesse UL	Catégorie	Écran 1		Équipage	
		Version	Vitesse SL	Blindage	Répartiteur		Passagers	
Désignation		Type	NDM	Arme 1	ÉquiPack		Soute	
Propriétaire		Identifiant	Dimension	Arme 2	SES		Autonomie	
Implants				Bioniques		Cybernétiques		
Résidences				Principale		Secondaire		
Visas				Permanents		Temporaires		

***Techniques & Traits***

PSY RUDRAH

PSY VALKEN

MÉDECINE

EXPLOSIFS

ARTS MARTIAUX

CONTORSION-ÉVASION

SIXIÈME SENS

KLEPTOTECHNIE

Dons

Faiblesses

<b><i>Relations &amp; Contacts</i></b>
--

Relations avec les PJ	
-----------------------	--

Compagnons & Suivants	
-----------------------	--

Contacts	Principaux	Secondaires	Tertiaires

Supérieurs & Subordonnés	
--------------------------	--

***Origines & Vécu***

Lieu de Naissance

Généalogie

Enfance

Adolescence

Etudes

Cycle général

Cycle supérieur

Métiers

Personnalité

Motivations & Objectifs

Apparence physique

Citation typique

***Carrières & Evolution***

Archétype d'origine

Carrières
